Felmérő – adattípusok, sorozatok

Minden tétel kötelező, 3 pont jár hivatalból. Teljes programokat kell írni C++ nyelven.

1. Beolvassuk az a, b, c valós számokat ($a \neq 0$). Írjuk ki az $ax^2+bx+c=0$ egyenlet valós megoldásait (ha vannak, ellenkező esetben írjuk ki, hogy „nincsenek”). (1 pont)
   - Pl. bemenet: 1 -3 2 kimenet: 1 2
2. Adott egy n természetes szám és egy n elemű egész számsorozat. Írjuk ki az elemek összegét és a hárommal osztható számok átlagát! (2 pont, amiből 1 a beolvasás)
   - Pl. bemenet: 5 kimenet: 19 4.5
     1 2 3 7 6
3. Beolvasunk pozitív egész számokat a -1 megjelenéséig. Határozzuk meg a legnagyobb és legkisebb érték szorzatát! (2 pont, amiből 1 a beolvasás)
   - Pl. bemenet: 2 4 3 6 5 -1 kimenet: 12
4. Adott n, majd n darab természetes szám. Írjuk ki, hogy hány számjegyük van összesen! (1 pont)
   - Pl. bemenet: 4 kimenet: 7
     10 0 4 123
5. Adottak a bemeneten az x és y valós számok. Írjuk ki, hogy a (2,3) és (0,4) pontok közül melyik van közelebb az (x,y) ponthoz! (1 pont)
   - Pl. bemenet 2.5 2.7 kimenet: (2,3)
   - Pl. bemenet 0.2 4.5 kimenet: (0,4)

Használjunk beszédes változóneveket és/vagy megfelelő megjegyzéseket!